

Tabelle1

Kapitel	Seite	Titel	Beschreibung
	5	Widmung	an Rick Dickinson, (1957-2018), von Phil Candy
	7	Vorwort von Henrique Olifiers	Einleitung zum Kickstarter und Anekdoten
1	13	Introduction	Grundlegender Start, Optionsmenü, NextBASIC
2	31	BASIC Programming Concepts	Intro, Variablen, Errorhandling, NEXT BASIC
3	41	Decisions	If / THEN / ELS
4	45	Looping	(FOR-NEXT, DO-LOOP)
5	51	Prozeduren und Subroutinen	(PROC, GOSUB)
6	61	Daten	READ, DATA, RESTORE
7	65	Expressions	(Arten von Variablen, DIM, %, BIN)
8	77	Strings	Stringhandling, Substrings
9	81	Functions	FN Definitionen, DEF FN, SGN, ABS, INT, SQR
10	87	Mathematische Funktionen	SIN, COS, LN, TAN
11	93	Zufallszahlen	RND Funktion
12	97	Arrays	DIM \$
13	103	Bedingungen (Conditions)	AND OR NOT THEN
14	107	Zeichensatz (Character Set)	CHR\$, CODE, BIN, USR; Zeichensatz
15	115	Weitere Infos zu PRINT AT, INPUT AT	Bildschirmkoordinaten, Layer relativ zu Auflösung
16	129	Farben	LAYER, BANK, INK, PAPER, DISPLAY FILE
17	149	Grafik	CIRCLE, POINT, OVER, INVERSE
18	157	Zeit und Bewegung	Sprites, Time= Channel V/TS von RTC Clock
19	177	Sound und Musik	BEEP, PLAY, .wavplay
20	191	NEXT ZXOS und Alternativen	*+3DOS, +3e, IDEDOS, CP/M, Dateisystem
21	241	Kanäle, Streams, Treiber, Windows	OPEN #, INPUT#, Define User Windows
22	253	Erweiterungen: RTS, WIFI, RAM, PI	Hardwarebeschreibungen und Kommandos, REG
23	261	IN, OUT, NEXT Register	PEEK, POKE, OUT, Hardwaresteuerung des NEXT
24	275	Speicheraufbau des NEXT	ROM, RAM, Bankswitching, TILE DIM, LAYER
25	299	Systemvariablen	die NEXT Systemvariablen
26	305	Maschinencode	CLEAR, USR, CODE, CALL NEXTOS aus NextBASIC
Appendix A	313	Character Set, Controlcodes, Z80	Mnemonics,
Appendix B	321	Referenztabellen	BASIC Keywords, Binary-Hex, Errorcodes
Appendix C	331	Konfiguration, Update, Troubleshooting	Cores, config, FlashROM, OUT settings
Appendix D	339	Calculator	Formeln, Variablen, DEF FN