

Jungsis Corner

One Sheet Manual - Opus Discovery

FORMAT „m“;1;„Diskette“	Diskette im Laufwerk 1 wird formatiert
CAT 1	Inhaltsverzeichnis der Diskette in Laufwerk 1
SAVE *„m“;1;„guess“ SAVE *;1;„guess“ SAVE *„m“;1;„run“ LINE 10 SAVE *1;„John“ CODE 16384,6912	Ein Programm mit Namen „guess“ auf Laufwerk 1 speichern Kurzform des Speichern Das Programm „RUN“ starte automatisch bei Zeile 10
SAVE *;1;„sketch“ SCREEN\$	Kann nach dem Einschalten oder einem NEW mit RUN gestartet werden Der Bildschirm wird mit dem Namen „sketch“ auf Laufwerk 1 gespeichert
LOAD *„m“;1;„guess“ LOAD *;1;„guess“	Ein Programm mit Namen „guess“ von Laufwerk 1 laden Kurzform des Laden
VERIFY *„m“;1;„guess“	Prüfen eines gespeicherten Programms
ERASE „m“;1;„jungsi“ ERASE 1;„jungsi“	Löscht die Datei „Jungsi“ von Laufwerk 1 Kurzform des Löschen
FORMAT „j“;1 FORMAT „j“;0 IN 31	Joystick einschalten Joystick ausschalten liest die Daten des Joystickport
MOVE „d“;1 TO „d“;3 MOVE „d“;1 TO „d“;2 MOVE „d“;1 TO „d“;1 MOVE „m“;1;„spiel“ TO „m“;2;„spiel“ MOVE „m“;1;„text“ TO „b“ SAVE * „b“ / LOAD * „b“ / VERIFY * „b“ MOVE "b" TO „m“;1;„text“	Diskette kopieren wenn nur ein Laufwerk vorhanden ist Diskette kopieren wenn zwei Laufwerke vorhanden sind Defragmentieren der Diskette – nicht ungefährlich! Kopiert die Datei „spiel“ von Diskette 1 auf Diskette 2 Die Datei „text“ an den Parallel-Port senden (an einen anderen Spectrum – nicht drucken) Datei per Parallel-Port senden/speichern/prüfen Datei vom Parallel-Port auf Laufwerk 1 speichern
OPEN #3;„t“ OPEN #3;„b“ USR 0 USR 14070 USR 8 CLEAR 32767 : FORMAT 5;„ramd“ FORMAT 6;„ramd“	Der Druckeranschluss wird für Ausgaben geöffnet Der Druckeranschluss wird für Ausgabe von Control Codes geöffnet Der Spectrum wird resettet aber nicht das Opus Der Spectrum und das Opus wird resettet Gibt die Version der Disketten-Software aus Speicher ab 32K für ein Ramdisc reservieren und formatieren Die extra Speicherbänke eines 128K als eine 96K Ramdisc formatieren (Rom 2.1 und 2.2)