COMET Z80 Assembler für SAM Coupe

Programmierer: *Edwin Blink, NL-Groningen*

Programm und komplettes Handbuch unter <http://www.8bit-wiki.de> oder direkt bei <http://www.samcoupe-pro-dos.co.uk/edwin/software/comet/comet.htm>

Nach dem Start ist man im Editormodus und sieht einen Cursor oben links.

Symbol-C wechselt in den Kommandomodus, ein > ist vorangestellt.
(im SimCoupe Emulator: STRG-C (STRG ist die Symboltaste))

Der Editor:		Nach Symbol C : Kommandomodus :	
Cursor Keys	Richtungstasten	A	Assemble
CAPS	Toggle Gross / klein	B	Ins Basic
DELETE	Zeichen löschen	D	DIR (bei ATOM : DIR im aktuellen record)
CTRL - DELETE	löscht die ganze Zeile	E	Erase, Datei löschen
INV	Zeichen einfügen	G	Goto Menü , Hauptmenü
EDIT	löscht die ganze Zeile	L	LOAD Source
SYMBOL EDIT	UNDO Zeile löschen	M	MERGE Source
TAB	TAB nach rechts	S	SAVE Source
SYM TAB	TAB nach links	N	NEW Source
SYMBOL N	Suchen	O	SAVE Objectcode (das erzeugte Programm)
SYMBOL E	fügt ein : EX AF,AF'	P	PRINT (auf Drucker ausgeben)
SYMBOL I	Toggle Einfügemodus	Q	QUIT : RAM freigeben, boot
SYMBOL C	Kommandomodus	W	W view Workspace
SYMBOL S	SWAP Position (Handbuch lesen!)	X address	Code ab Adresse ausführen, RETURN
		X page, address	Code ab page/Adresse ausführen, RETURN

Assembler Direktiven		Funktionstastenbelegung (im Handbuch ausführlich beschrieben)	
ORG	Startadresse des Programms	F 1	Seite runter
DUMP	Hier wird der assemblierte Programm- Code abgelegt	F 2	insert blockmarker (Handbuch bei "block commands")
Label:	Sprungmarke, mit : abschliessen !	F 3	Zeile einfügen
MDAT	Lädt Datei in den RAM Speicher	F 4	Seite hoch
DEFB	Bytes (DEFB 22,255,0)	F 5	"%" Binary sign
DEFM	ASCII Text (DEFM "Fehler 20")	F 6	"&" Hexadecimal sign
DEFS	Puffer freimachen (DEFS 100)	F 7	wie POS1 beim PC, zum Anfang springen
DEFW	Integerzahlen (DEFW 65532, 18888)	F 8	"(" open bracket
EQU	Equate, nur hinter label. Wert zuweisen	F 9	")" close bracket
LIST	LIST on/off zum Drucker	F 0	listet die letzten 24 Editorzeilen
INC	MERGED INCLUDE Sourcefile		

Speicherbelegung im RAM des SAM Coupe:

256 K SAM: COMET ab Page 12, Workspace Page 7 -11 (80 KB)

512 K SAM: COMET ab Page 28, Workspace Page 23-27 (80 KB)

Erstellt von *D.Hucke, webmaster@8bit-wiki.de*
Version V1.2, Februar 2016