

+3e DOS One Sheet Manual

| Befehl | Funktion |
|---|---|
| FORMAT TO 0,32 | formatiert Laufwerk 0 (512MB) mit 32 Partitionen |
| NEW DATA „0>SPIELE_01“,16 | erstellt auf Laufwerk 0 eine Partition mit dem Namen „SPIELE_01“ - Größe 16MB |
| CAT oder CAT „c:“ CAT TAB CAT ASN | zeigt den Inhalt des aktuellen oder des angegebenen Laufwerk an Liste der Geräte, Partitionen, freier Speicher und die verfügbaren Partitionen an zeigt die Laufwerke und die Verknüpfungen dazu an |
| MOVE „0>TEMP_SPIELE“ BIN MOVE „0>SPIELE_2“ FOR „SPIELE_99“ MOVE „C:“ IN „0>SPIELE_99“ MOVE „C:“ OUT MOVE „C:“ IN „0>SPIELE_99“ ASN MOVE „C:“ OUT ASN | löscht die Partition „TEMP_SPIELE“ von Gerät 0 die Partition „SPIELE_2“ auf Gerät 0 wird in „SPIELE_99“ umbenannt Es wird eine Verknüpfung zwischen C und „SPIELE_99“ auf Laufwerk 0 hergestellt löscht die Verknüpfung von „C:“ zu der betreffenden Partition Es wird eine dauerhafte Verknüpfung zwischen „C:“ und „SPIELE_99“ angelegt. Wird auf der „Festplatte“ gespeichert und übersteht auch einen Neustart Die dauerhafte Verknüpfung zwischen „C:“ und der Partition wird gelöscht |
| LOAD „C:ATICATAK.BAS“ LOAD „C:Pic-01“ SCREEN\$ LOAD „C:DATABLOK.C“ CODE | Laden der Datei ATICATAK.BAS von „C:“. SCREEN\$ oder CODE können angefügt werden Dateilänge ist 8+3 |
| SAVE „C:MYPROG.BAS“ SAVE „C:Pic-01“ SCREEN\$ SAVE „C:GAMELOAD.“ LINE 10 SAVE „C:DATABLOK.C“ 32762,4096 | Speichern der Datei MYPROG.BAS auf „C:“. SCREEN\$ oder CODE können angefügt werden Dateilänge ist 8+3 |
| VERIFY „C:“ VERIFY „C:“ ASN | Laufwerk C wird als aktuelles Laufwerk festgelegt Alle DOS Befehle ohne Angabe eines Laufwerks werden auf diesem ausgeführt Laufwerk C wird als Boot-Partition festgelegt (muss permanent gemountet sein) Beim Booten sucht nun der Loader auf „C“ nach einer Datei mit Namen „DISK.“ |
| MOVE „ATICATAK.BAS“ IN „GAME.1“ | die Datei „ATICATAK.BAS“ wird in „GAME.1“ umbenannt |
| SPECTRUM „e:ELITE.SNA“ SPECTRUM „ELITE.SNA“ | lädt die Snapshot-Datei „ELITE.SNA“ von Laufwerk E oder Laden der Datei „ELITE.SNA“ - vorher wurde Laufwerk „E“ mit VERIFY „E:“ vorbereitet |
| | <ul style="list-style-type: none"> - Die Namen der Partitionen können bis zu 16 Zeichen lang sein - Groß-/Kleinsschreibung ist egal - Die Angabe von "0>" kann weggelassen werden, ist wird dann das "Masterlaufwerk" verwendet - die Größe der Partitionen muss zwischen 1MB und 16MB liegen - eine Partition wird automatisch als SYSTEM-Partition verwendet (daher steht immer eine weniger zur Verfügung) - es können immer nur zwei Partitionen gleichzeitig gemountet werden - andere Laufwerke: 2 - interne Floppy / 3 - externe Floppy / 4 - RAMdisk |